

## „Was passiert hier...?“

Solche und ähnliche Fragen hörte man am CoderDojo vom 16. April im Davoser Landratssaal. Daneben immer wieder ein «Wow, hast du gesehen, es funktioniert...!», begleitet von fröhlichem Lachen. Ausprobieren und Korrigieren gehören beim Programmieren dazu und sind ein wichtiger Teil des Lernens.

Wie schon am CoderDojo vom 9. Februar arbeiteten die Teilnehmer während zwei Stunden unter fachkundiger Leitung von Ursin Cola und Sisto Carta von der Webagentur soul.media, unterstützt von zwei weiteren Mentoren, Andreas Egloff und Jürgen Heck. Letzterer meinte, «Super, wie engagiert die Kids bei der Sache sind. CoderDojo macht die Entwicklung und das Lernen zu einer spannenden, sozialen und lohnenswerten Erfahrung.»

Die Kursleiter fragten neben dem Hauptfokus, dem eigentlichen Programmieren, auch immer wieder in die Runde nach Begriffen wie "Schleifen" und «Variablen» und vermittelten Sinn und Zweck der einzelnen Schritte – schliesslich soll der Programmier Nachwuchs verstehen, was er tut und warum – und nicht einfach nur kopieren, was die Cracks vorgeben.

Die drei Mädchen (ein neuer Rekord!) und sechs Jungen machten weitere Erfahrungen mit der Programmiersprache «Scratch». Dieses Mal wurde jedoch kein Spiel programmiert, sondern es ging um das Aufbauen strukturierter Zeichnungen in der Form von bunten Mandalas. Die Teilnehmer konnten bereits Gelerntes anwenden und gemeinsam weitere Schritte wagen.

Auch die zwei CoderDojo Neulinge waren mit Begeisterung dabei – «Ich habe in der Schule davon gehört und dachte mir, es wäre cool mitzumachen...» so eines der teilnehmenden Mädchen.

### **Was ist Scratch?**

Ziel von Scratch ist es Neueinsteiger – besonders Kinder und Jugendliche – mit den Grundkonzepten der Programmierung vertraut zu machen. Mit Scratch können eigene interaktiven Geschichten, Spiele und Animationen programmiert und die Kreationen mit anderen in der Gemeinschaft online geteilt werden.

Der nächste CoderDojo findet am Mittwoch 13. Juni statt. Auch interessiert? Kinder und Jugendliche ab 12 Jahren können sich unter [www.coderdojogr.ch](http://www.coderdojogr.ch) anmelden. Der Kurs ist kostenlos.



