

„Es interessiert mich, wie das Programmieren funktioniert“

So lautete die Motivation eines Teilnehmers auf dessen Anmeldung zum Kurs. Und das konnte am CoderDojo vom 9. Februar 2018 erlernt werden. Mit der Programmiersprache „Scratch“ haben 9 Kinder ihr eigenes Computerspiel erstellt. Der Fantasie waren keine Grenzen gesetzt und die zwei Stunden verflogen im Nu.

Nach einer kurzen Einführung der Kursleiter Ursin Cola und Sisto Carta von der Webagentur soul.media machten sich die Kinder an die Arbeit und kreierte sich ihr eigenes Computerspiel. Da waren Magier und Drachen auf den Bildschirmen zu erkennen, es wurden aber auch Zombies oder Spinnen eingefügt, die es einzufangen galt, um Punkte zu gewinnen. Die Kinder hatten sichtlich Spass dabei, ihre eigenen Ideen einzubringen und die Figuren so zu programmieren, dass sie mittels der Pfeiltasten vor- und rückwärts bewegt werden konnten, sich drehen oder zuschnappten. Natürlich musste auch der Score programmiert werden.

Was ist Scratch?

Mit Scratch können die eigenen interaktiven Geschichten, Spiele und Animationen programmiert und die Kreationen mit anderen in der Gemeinschaft online teilen. Scratch hilft jungen Leuten, kreativ zu denken, systematisch zu schliessen und miteinander zusammenzuarbeiten.

Die nächsten CoderDojos finden am 16. April und 13. Juni statt. Auch interessiert? Kinder und Jugendliche ab 12 Jahren können sich unter www.coderdojogr.ch anmelden. Der Kurs ist kostenlos.



